

SCHEDA

Visione Macchina con una WebCam e il linguaggio C#



La “Visione Macchina” è una disciplina scientifica che si occupa di realizzare strumento che mettano le macchine in condizioni di simulare il senso della vista dell’uomo.

Questo libro nasce con l’intenzione di essere un mezzo per comprendere ed utilizzare la “Visione Macchina” con strumenti semplici e facilmente accessibili come una “WebCam” e il linguaggio di programmazione C# nella versione distribuita liberamente.

L’obiettivo principale è di esporre con estrema chiarezza, ma non banalmente, un argomento che a prima vista potrebbe sembrare di difficile comprensione mentre in fondo non lo è.

È indirizzato a tutti coloro che vogliono iniziare a capire e/o utilizzare questa tecnica per far sì che una macchina compia il proprio lavoro usando il senso della vista.

È diviso in tre parti:

- nella prima vengono illustrati i principi di questa tecnica,
- nella seconda si descrive il funzionamento del software allegato, per poter fare degli esperimenti con la WebCam,
- nella terza è illustrata dettagliatamente la stesura del software, che viene fornito anche nella versione sorgente, per comprendere gli algoritmi descritti nella prima parte del libro e utilizzati nella scrittura del software stesso.

Per una descrizione più accurata si rimanda alla introduzione del libro stesso.